# APB

## THE GAME

APB – All Points Bulletin. Put your foot on the gas and let rip as you roar through the streets of the city in a series of hilarious and wild car chases.

## GETTING STARTED

You play the role of Officer Bob, a tough Cop in this challenging cartoon-style game, whose job is to patrol the streets of the city and apprehend various criminals in your trusty Police Car.

Each day you are given a quota of offenders who must be apprehended before the day is out in order to get a salary bonus and keep your job. These include litter louts, drunks and hitch-hikers. At times you'll receive an All Points Bulletin on a particularly dangerous villain who must be tracked down and arrested.

Should you catch Sid Sniper, Freddy Freak or any of the other master criminals, you must return them to the station for 'questioning'. If they confess, you can forget about your quota for the rest of the day. However, wringing a confession out of them is not that easy, and you must be through before the Chief comes in. Waggle the joystick left and right as quickly as you can – a grid shows how fast you're going and how close the criminal is to confessing.

To arrest an offender, you must position the Steering Wheel Cursor over their car and switch on the siren. Continue to hold down the fire button for as long as you need the siren. Some criminals may ignore you the first few times you signal them to stop, depending on the severity of their crime. As the game progresses you can obtain a gun and shoot their cars, but don't hit any innocent bystanders. APB offenders must be rammed off the road and will not give themselves up without a fight.

If you collide with a vehicle while the siren is off, crash too hard or injure an innocent party, you'll get a Demerit point. You'll also get a Demerit for every offender you do not catch on your quota. Collect too many Demerits and you'll be fired.

## BONUSES

Visit the drive-in Donut shop for extra time, pick up money bags to enhance your pay packet and stop off at Gas Stations to refuel. You can also visit the Speed Shop and buy extra equipment for your car including radar, armour, better brakes and faster acceleration. However, paying for a souped-up car will be difficult if you've failed in your daily quotas and not collected enough money.

## CONTROLS

Atari ST, Amiga, Commodore 64: Use Joystick

Amstrad CPC, Spectrum and IBM PC: Use Joystick or define keys.

| | |
|---|---|
| Left: | Steer Left |
| Right: | Steer Right |
| Up: | Accelerate |
| Down: | Brake |
| Fire pressed quickly: | Shoot gun (if present) |
| Fire held down: | Switch on Siren |

## LOADING INSTRUCTIONS

**Atari ST and Amiga:** Insert Disk and switch on machine.
**IBM PC:** Boot with MS-DOS, at A> prompt insert game disk and type APB
**Commodore 64 Disk:** Type LOAD"*", 8,1
**Amstrad CPC Disk:** Type RUN"DISK
**Spectrum +3 Disk:** Use Loader option.

# APB

## IL GIOCO

APB – (COMUNICATO A TUTTI I PUNTI). Spingi a fondo l'acceleratore e lancia la tua automobile a tutto gas attraverso le strade cittadine in una serie di allegri e spericolati inseguimenti.

## PER COMINCIARE

Sei ne i panni dell'ufficiale BOB, un duro poliziotto in questo gioco sfida stile cartoon, il cui compito è di pattugliare le strade cittadine ed arrestare i vari criminali utilizzando l'affidabile auto della polizia. Ogni giorno sei incaricato di arrestare un certo numero di malviventi al fine di acquisire una maggior retribuzione e continuare il lavoro. In tale modo avrai a che fare con zoticoni, ubriaconi ed assassini. A volte riceverai un comunicato (APB) riguardante un soggetto particolarmento pericoloso che deve essere bloccato ed arrestato.

Dovresti arrestare Sid Sniper, Freddy Freak o qualunque altro capo criminale, condurli alla stazione di polizia per "l'interrogatorio". Se confessano puoi dimenticarti per un giorno il restante numero di malviventi da arrestare. Tuttavia, strappar loro una confessione non è facile impresa, e devi riuscirci prima che il capo torni. Sposta il joystick a sinistra e a destra nel modo piu veloce possibile – una griglia mostra a quale velocità ti muovi e come costringere il criminale a confessare.

Per arrestare un malvivente devi posizionare il cursore che indica il raggio di sterzata delle ruote sopra l'altra macchina ed accendere la sirena. Continua a tenere premuto il tasto fuoco per tutto il tempo che avrai bisogno della sirena. Alcuni criminali inizialmente ti potrebbero ignorare a seconda della gravità del crimine commesso In seguito puoi ottenere una pistola e far fuoco sulle loro auto, ma stai attento a non colpire persone innocenti. I malviventi devono essere buttai fuori strada e non si arrenderanno senza una scontro. Se urti un veicolo mentre la sireno è spenta, ti scontri troppo violentemente o ferisci degli innocenti, ti verrà assegnato un punto di demerito. Ti spetterà la stessa sorte per ciascun criminale della tua lista.

## PUNTI BONUS

Per acquisire del tempo supplementare visita il negozio drive-in Donut; per aumentare lo stipendio raccogli portafogli e per rifornirti di carburante fermati alla stazione di servizio. Puoi anche recarti al negozio Speed e compare accessori extra per la tua macchina come radar, blindatura, freni migliori e maggiore accelerazione.

In ogni caso potrà esserti difficile pagare una macchina cosi attrezzata se non sei riuscito ad arrestare tutti i criminali della tua lista e, di conseguenza, a guadagnare abbastanza denaro.

## CONTROLLI

Atari ST, Amiga, Commodore 64: Utilizza il joystick
Amstrad CPC, Spectrum e IBM PC: Utilliza il joystick o i tasti

| | |
|---|---|
| Joystick a sinistra | Sterza a sinistra |
| Joystick a destra | Sterza a destra |
| Joytick su | Accelera |
| Joystick giù | Frena |
| Tasto fuoco premuto rapidamente | Colpo di pistola (se attiva) |
| Tasto fuoco premuto a lungo | Accendi la sirena |

## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

**Atari ST ed Amiga:** Inserisci il dischetto ed accendi il computer
**IBM PC:** Avvia DOS a edigita APB
**Commodore 64 DISCO:** Digita LOAD "*",8,1
**Amstrad CPC DISCO:** Digita RUN" DISK
**Spectrum +3 DISCO:** Utilizza l'opzione LOADER